

Melis Gábor

Curriculum Vitæ

SZAKMAI TAPASZTALAT

	2012 –
Konzultáns, FRANZ Inc. <i>Triplestore Implementáció</i>	
	2010 – 2012
Konzultáns, FRANZ Inc. <i>Lisp Implementáció</i>	
	2006 – 2009
Kutató-Fejlesztő, RAVENPACK Ltd., Marbella <i>Alkalmazott Mesterséges Intelligencia</i>	
A tőzsdei hírek és pénz piaci eszközök közötti összefüggéseket kutatása. Algoritmikus kereskedés. Sentiment analízis. Volatilitás előrejelzés. Redundáns információk kiszűrése szövegből. Idősorok kezelésére genetikus programozással. Named Entity Recognition. Fejlesztés Common Lisp-ben.	
	2000 – 2005
Senior Fejlesztő, ESSNET KFT, Budapest <i>Gaming Services</i>	
Programozható hálózati protokollal szimulátor tervezése és implementálása. Konfiguráció menedzsment megoldás tervezése és implementálása komponens alapú fejlesztés támogatására. A Terminal Design és Configuration Management csoport tagjaként a termék architektúrájának és fejlesztésének felügyelete. A Research & Development csoport tagjaként tanulmányok készítése, technológiák és eszközök vizsgálata és értékelése.	
	1998 – 2000
Software Fejlesztő, ESSNET KFT, Budapest <i>Gaming Services</i>	
Tervező/programozó/rendszergazdaként Java alapú következő generációs terminál fejlesztése Linuxon. CORBA, Java és UML alkalmazásával internetes megoldás fejlesztése a meglévő rendszerhez. Szerver oldali programozás C és SQL nyelveken, VMS környezetben.	
	1998
Programozó, FREESOFT KFT, Budapest <i>Könyvelő rendszer</i>	
Az Ingres report generator újírása C++-ban, az Oracle migráció részeként.	
	1996 – 1997
Konzultáns, IQSOFT KFT, Budapest <i>Kliens oldali fejlesztések</i>	
Számos kliens oldali alkalmazás fejlesztése (C++, SQL), mint például a Veto állatorvosi információs rendszer.	

Budapest, 1974 Május 23

+36 303076507
mega@retes.hu
quotenil.com

FŐBB SZAKMAI ISMERETEK

Machine Learning	SQL
Common Lisp	Java
Linux	UNIX
C	C++

TANULMÁNYOK

1995 - 1997	PROGRAMTERVEZŐ - MATEMATIKUS Egyetemi diploma Eötvös Loránd tudományegyetem Szakirány: Mesterséges Intelligencia Diplomamunka: Adaptív neurális hálózatok és fuzzy logika
1992 - 1995	PROGRAMOZÓ - MATEMATIKUS Főiskolai diploma Eötvös Loránd tudományegyetem

NYELVTUDÁS

MAGYAR	Anyanyelv
ANGOL	Folyékony
SPANYOL	Tarsalgási szint

HOBBI

Szabadidőmben szívesen veszek részt versenyeken. *Six*, a C++-ban írt Hex programom, 2003, 2004 és 2006-ban is aranyérmert szerzett a Computer Games Olympiad-on. Részt vettem a Netflix Prize-on, 700 versenyzőből 11. lettem az első és megnyertem a második *Google AI Contest*-et. Szintén megnyertem a *Kaggle Stackoverflow* and *Higgs Boson* versenyeket.

Számos nyílt forráskódú programkönyvtár fűződik a nevemhez, többek közt SVD, LSA, backpropagation, Boltzmann Machine, konjugált gradiens implementációkkal (lásd [github](#)). Ezen kívül az SBCL (nyílt forráskódú Common Lisp implementáció) fejlesztésében is részt veszek, ahol főképp a signal handling, threading, timer-ek határolta területen dolgozom rövid kitérőkkel például a constraint propagation, weak hash tables és a calling convention optimalizálás felé.